

Formulario de Aprobación Curso de Posgrado

Asignatura: Ejecución ágil guiada por hitos

(Si el nombre contiene siglas deberán ser aclaradas)

Profesor de la asignatura: Dr. Eduardo Miranda, Institute for Software Research, Carnegie Mellon University

Profesor Responsable Local: Dr. Diego Vallespir, Profesor Agregado, Instituto de Computación

Otros docentes de la Facultad: --

Docentes fuera de Facultad: --

Programa(s): Especialización en ingeniería de software

Instituto ó Unidad: Instituto de computación

Departamento ó Area: Ingeniería de software

Horas Presenciales: 15

(se deberán discriminar las mismas en el ítem Metodología de enseñanza)

Nº de Créditos: 3

(de acuerdo a la definición de la UdelaR, un crédito equivale a 15 horas de dedicación del estudiante según se detalla en el ítem metodología de la enseñanza)

Público objetivo y Cupos: Estudiantes de posgrado en informática y áreas afines interesados en el desarrollo de software y los métodos de desarrollo de software.

No tiene cupo

Objetivos: Los participantes aprenderán una nueva técnica para la planificación y seguimiento de proyectos que promueve los siguientes valores:

- Creación colectiva de un plan de trabajo robusto y conciso
- Transparencia y comunicación entre el equipo de trabajo y las partes interesadas
- Predictibilidad en las entregas
- Agilidad a nivel de ejecución de tareas

Conocimientos previos exigidos: Conocimientos generales de ingeniería de software.

Conocimientos previos recomendados: Experiencia en desarrollo y métodos de software.

Metodología de enseñanza:

Los inscriptos al curso recibirán material para leer antes de las clases presenciales. Así durante dichas clases se podrá trabajar realizando ejercicios en modalidad clase invertida. Además, también el curso alterna la presentación del método mediante lecciones convencionales con prácticas destinadas a afianzar los conocimientos adquiridos. Puesto que el método de planificación es un emprendimiento colectivo, los asistentes deben estar predispuestos a trabajar en grupos.

- Horas clase (teórico): 6
- Horas clase (práctico): 7
- Horas clase (laboratorio): 0
- Horas consulta: 1
- Horas evaluación: 1
 - Subtotal horas presenciales: 15
- Horas estudio: 30
- Horas resolución ejercicios/prácticos: 0
- Horas proyecto final/monografía: 0
 - Total de horas de dedicación del estudiante: 45

Forma de evaluación: Prueba escrita individual

Temario:

- 1) Introducción al método de ejecución ágil
- 2) Introducción al método de planificación por hitos
- 3) Definiendo el alcance del proyecto
- 4) Estimación usando planning poker
- 5) Estimación usando puntos de función
- 6) Planificación por hitos
- 7) Seguimiento de hitos
- 8) Planificación de entregas
- 9) Preparación y planificación de tareas
- 10) Manejo de incertidumbre

Bibliografía:

Milestone Planning in an Agile Context: A Visual Approach, Eduardo Miranda, Reporte técnico para el curso, 2019.

Release Planning (Longer-term planning), capítulo 18 del libro "Essential Scrum: A practical guide to the most popular agile process", K. Rubin, Addison-Wesley Professional, 2012

The Scrum Guide: The Definitive Guide to Scrum: The Rules of the Game, Ken Schwaber, Jeff Sutherland, 2017.

Time boxing planning: Buffered Moscow rules, Eduardo Miranda, Reporte técnico, CMU, 2011

The Five Levels Of Agile Planning, Paul Ellarby, AgileConnection, 2014.

Warning: activity planning is hazardous to your project's health!, Erling S Andersen, International Journal of Project Management Vol. 14, No. 2, 1996.

Impact of various work breakdown structures on project conceptualization, Shlomo Globerson, International Journal of Project Management, Vol. 12, No. 3, 1994.

Datos del curso

Fecha de inicio y finalización: 18 de setiembre a 4 de octubre

Horario y Salón: Desde el 18 de setiembre al 1 de octubre los participantes del curso deberán leer material teórico que les será enviado a través del EVA.

Miércoles 2 y Viernes 4 de octubre de 8:30 a 12:00 y 13:30 a 17:00 - Salón 726
